



Erasmus+

Cofinanziato dal
programma Erasmus+
dell'Unione europea



Progetto Erasmus + LET'S PULL DOWN ALL BARRIERS!

Azione chiave: KA2 – Cooperazione per l'innovazione e lo scambio di buone pratiche

Tipo di azione: KA229 – Partenariati di scambio scolastico

Codice del progetto: 2018-1-IT02-KA229-048374



Erasmus+

Cofinanziato dal
programma Erasmus+
dell'Unione europea



**CAMBIARE VITA
APRIRE LA MENTE**



Erasmus+

Che cos'è?

Un programma integrato
per istruzione, formazione,
gioventù e sport. (2014-2020)

storia



2007 - 2013



2014 - 2020

Life long
Learning:
Comenius
Erasmus
Leonardo
Grundtvig
Jean Monnet



Erasmus+

priorità

obiettivi “Europa 2020”



-Riduzione del tasso di abbandono scolastico dal 14% al 10%

-Innalzamento del livello di istruzione superiore dal 32% al 40%

azioni

Azione chiave 1:

**mobilità
ai fini dell'
apprendimento**

Azione chiave 2:

**Partenariati
per scambio
di buone pratiche**

Azione chiave 3:

**Sostegno alle
riforme
delle
politiche**

Azione chiave 2 (KA2)

Mobilità studenti



progetto ka2
Ambito KA229:
PARTENARIATI
PER SCAMBI
TRA SCUOLE

**«LET'S PULL DOWN
ALL BARRIERS!»**

**01/09/2018 –
31/08/2021**

KA229 'LET'S PULL DOWN ALL BARRIERS'

MODALITÀ SEMPLIFICATA DI PROGETTO ERASMUS + (COMENIUS)

□ PARTENARIATO CON:

- GRECIA
- ROMANIA
- SPAGNA
- LITUANIA

KA229 'LET'S PULL DOWN ALL BARRIERS'

GENESI DEL PROGETTO:

Il progetto è nato dal fatto che molti dei nostri studenti provengono da ambienti svantaggiati, ci sono sempre più studenti immigrati e c'è un alone generale di disagio e alienazione tra i giovani a scuola. Inoltre, molto spesso gli studenti mostrano una serie di problemi, a volte sono vittime di bullismo, a volte devono affrontare problemi molto seri e non hanno la forza per farlo. Quindi, quando questo tipo di "peculiarità" non viene accettata dal resto della comunità scolastica, si verificano episodi di violenza, discriminazione e bullismo.

KA229 'LET'S PULL DOWN ALL BARRIERS'

SVILUPPO DEL PROGETTO:

Il progetto è stato costruito intorno a un'idea semplice, che attraverso giochi e strategie ludiche, barriere e pregiudizi possono essere superati più facilmente. Pertanto, esso è stato incentrato sulla costruzione e realizzazione di alcune attività come Life-skill games, fotografia, coding, fumetti e attività di storytelling, con l'obiettivo di sensibilizzare al tema dell'inclusione, a tutti i livelli, sviluppare strategie per il successo nello studio e migliorare i percorsi educativi

KA229 'LET'S PULL DOWN ALL BARRIERS'

SVILUPPO DEL PROGETTO:

Ad ogni scuola è stata assegnata un'attività, gli studenti di ogni scuola hanno fatto da tutor per gli studenti degli altri paesi, in un ambiente peer-to-peer che ha incoraggiato la cooperazione e aumentato l'autostima.

I gruppi coinvolti nei vari laboratori frequentati e sperimentati durante le mobilità hanno a loro volta migliorato la propria formazione e sono diventati portavoce nei propri Paesi per la diffusione di tali pratiche, al fine di attuarle integralmente nelle proprie scuole.

KA229 'LET'S PULL DOWN ALL BARRIERS'

LABORATORI DI:

- FOTOGRAFIA
- STORYTELLING
- CODING E SCRATCH
 - FUMETTO
- LIFE-SKILLS GAMES

KA229 'LET'S PULL DOWN ALL BARRIERS'

OBIETTIVI RAGGIUNTI:

- MAGGIORE APERTURA MENTALE
NELL'ABBATTIMENTO DEI PREGIUDIZI
- MAGGIORE INCLUSIONE ALUNNI DSA E
DIVERSABILI
 - AUMENTO DELL'AUTOSTIMA
- AUMENTO DELLA MOTIVAZIONE ALLO STUDIO
 - POTENZIAMENTO DELLA CONOSCENZA
DELLA LINGUA INGLESE



Arahal, Spagna
Laboratorio del
fumetto
Aprile 2019





Prodotto finale:
comic book



Gravina, Italia
Laboratorio di
Coding e Scratch
Maggio 2019

QUIZ A RISPOSTA MULTIPLA

Quale dei seguenti Stati non fa parte dell'Unione Europea?

A Irlanda B Estonia
C Polonia D Islanda

Script Costumi Suoni

Movimento Situazioni
Aspetto Controllo
Suono Sensori
Penna Operatori
Variabili e Liste Altri Blocchi

fai 10 passi
ruota di 15 gradi
ruota di 15 gradi
punta in direzione 90
punta verso puntatore del mouse
vai a x: 0 y: 0
raggiungi puntatore del mouse
scivola in 1 secondi a x: 0 y:
cambia x di 10
vai dove x è 0
cambia y di 10
vai dove y è 0
rimbalza quando tocchi il bordo
porta stile rotazione a sinistra

quando si clicca su
vai a x: 0 y: 0
nascondi
porta Risposta A a Irlanda
porta Risposta B a Estonia
porta Risposta C a Polonia
porta Risposta D a Islanda

quando si clicca su
per sempre
se Domanda corrente = 1 allora
mostra
mostra la variabile Risposta A
mostra la variabile Risposta B
mostra la variabile Risposta C
mostra la variabile Risposta D
altrimenti
nascondi
nascondi la variabile Risposta A
nascondi la variabile Risposta B
nascondi la variabile Risposta C
nascondi la variabile Risposta D

Sprite Nuovo sprite: Sprite1 Sprite2 Sprite3 Sprite4 Sprite5
Sprite7 Sprite6 Sprite8 Sprite9 Sprite10

Prodotto finale: quiz realizzato con Scratch



Brasov, Romania:
Laboratorio di
life-skill games
Ottobre 2019





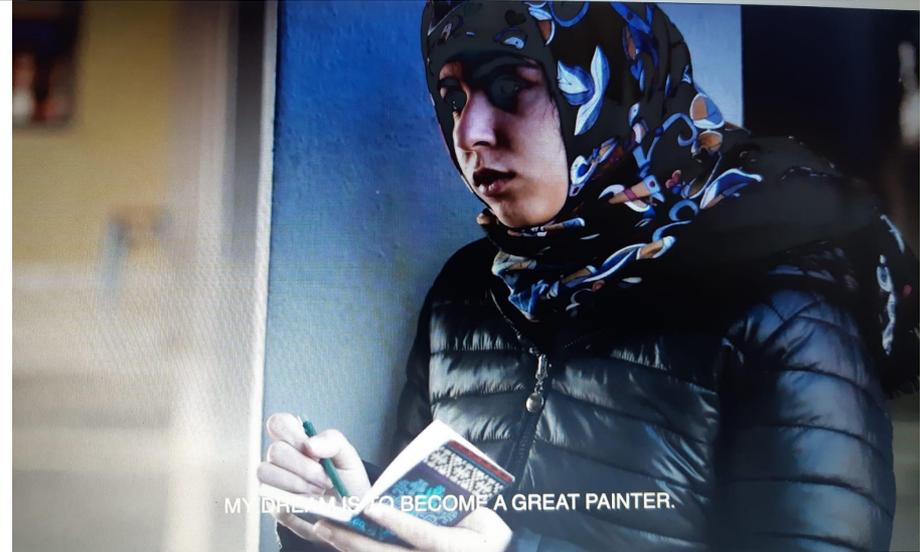
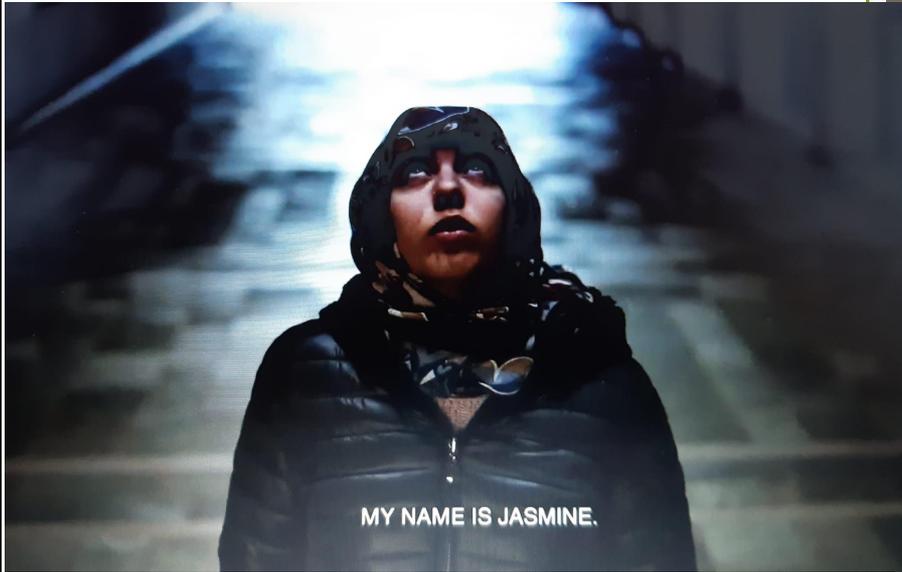
Prodotto finale: attività pratiche sulle "life skills"



ΜΟΥΣΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΤΡΙΚΑΛΩΝ



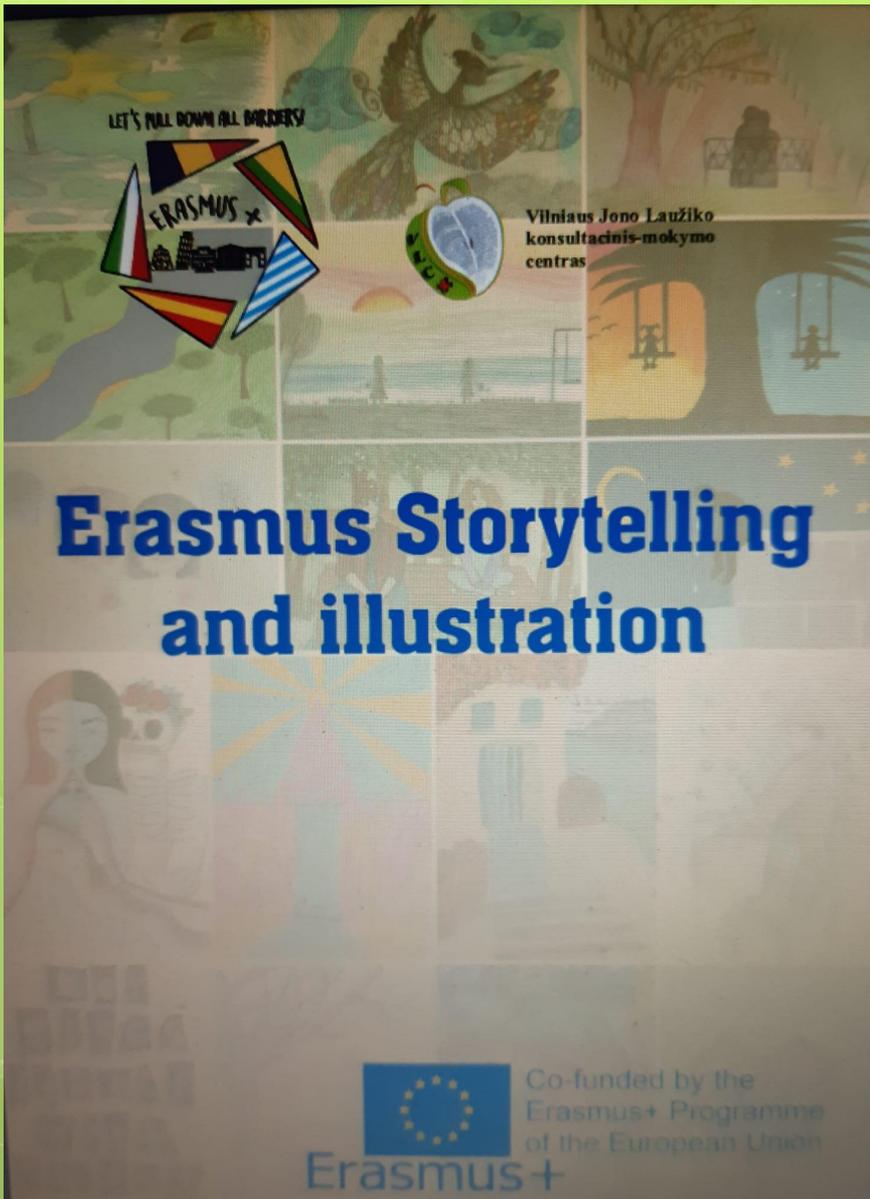
Trikala, Grecia:
Laboratorio di
fotografia/fotostoria
Gennaio 2020



Prodotto finale: fotostoria "Born to be free"



Vilnius, Lituania:
Laboratorio di
storytelling,
Agosto 2021



Erasmus Storytelling and illustration


 Co-funded by the
 Erasmus+ Programme
 of the European Union
Erasmus+



Salvatore Quasimodo

WIND AT TINDARI

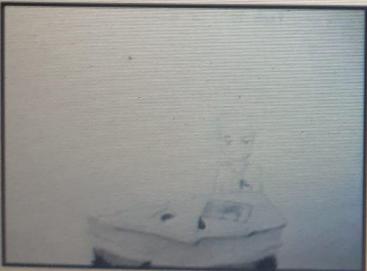
Tindari, I know you
 mild between broad hills, overhanging the waters
 of the god's sweet islands.
 Today, you confront me
 and break into my heart.

I climb airy peaks, precipices,
 following the wind in the pines,
 and the crowd of them, lightly accompanying me,
 fly off into the air,
 wave of love and sound,
 and you take me to you,
 you from whom I wrongly drew
 evil, and fear of silence, shadow,
 - refuge of sweetness, once certain -
 and death of spirit.

It is unknown to you, that country
 where each day I go down deep
 to nourish secret syllables.
 A different light strips you, behind the windows
 clothed in night,
 and another joy than mine
 lies against you.

Exile is harsh
 and the search, for harmony, that ended in you
 changes today
 to a precocious anxiousness for death,
 and every love is a shield against sadness,
 a silent stair in the gloom,
 where you station me
 to break my bitter bread.

Return, serene Tindari,
 stir me, sweet friend,
 to raise myself to the sky from the rock,
 so that I might shape fear, for those who do not know
 what deep wind has searched me.



Prodotto finale: libro con storie e illustrazioni



Erasmus+

Visita il sito internet del progetto per saperne di più:

<https://erasmus2018to2021.altervista.org/>



Erasmus+

GRAZIE!